

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

Б1.Б.11 «Архитектура компьютеров»

(наименование дисциплины (модуля))

1. Цель освоения дисциплины

Формирование у студентов способностей использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Дисциплина «Архитектура компьютеров» относится к базовой части блока Б1 ОПОП по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика и является обязательной для освоения. Трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

3. Требования к результатам освоения дисциплины.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-1: способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой;

ОПК-2: способность приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии;

ПК-1: способность собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям;

4. Краткая характеристика дисциплины (модуля)

Раздел 1. Основные понятия и определения

Раздел 2. Архитектура системы команд.

Раздел 3. Архитектура памяти.

Раздел 4. Архитектура системы ввода-вывода

5. Формы промежуточного контроля

Зачет