

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

- Гипотеза
 испытываемая, 220
 простая, 218
 статистическая, 218
- Дележ, 185
- Дерево игры, 105
- Доминирование, 48
- Задача о сделках, 174
- Игра, 22
 антагонистическая, 26
 безобидная, 91
 биматричная, 93
 конечная, 93
 матричная, 94
 позиционная, 108
 с полной информацией, 108
 с природой, 209
 статистическая, 22, 215
- Игрок, 22
- Испытание, 211
- Исход
 испытания, 211
 операции, 12
- Критерий
 минимаксный, 231
 пороговый, 27
 статистический, 22, 222
 эффективности, 18
- Критерия
 значимость, 223
 мощность, 224
- Множество
 допустимое, 178
 информационное, 106
- Модель игры
 в нормальной форме, 18
 в позиционной форме, 108
- Неопределенность, 8
- Операция, 7
- Отношение правдоподобия, 222
- Ошибка
 второго рода, 220
 первого рода, 220
- Партия игры, 106, 114
- Платежи побочные, 175

- Потери, 22, 209
- Равновесие
- по Нэшу, 37
 - по Штакельбергу, 61
- Решение
- антагонистической игры, 81
 - оптимальное, 38
 - оптимальное по Парето, 37
 - устойчивое, 134
 - эффективное, 37
- Риск
- апостериорный, 215
 - априорный, 215
 - байесовский, 216
- Седловое значение матрицы, 96
- Состояние природы, 12
- Статистик, 22, 210
- Сторона, 7
- Стратегия, 12, 109
- байесовская, 216
 - максиминная, 79
 - минимаксная, 79
 - поведения, 171
 - смешанная, 124, 147
 - угрозы, 200
 - угрозы оптимальная, 202
 - чистая, 124
- Точка
- равновесия, 37
 - седловая, 75
 - устойчивая стратегическая, 37
- Трансферабельность
- полезностей, 175
- Функция
- апостериорного риска, 215
 - априорного риска, 215
 - платежная, 22
 - полезности, 15
 - правдоподобия, 222
 - решающая, 214
 - ценности, 15
- Ход, 102
- Цена игры, 81
- верхняя, 81
 - нижняя, 81
- Ядро антагонистической игры, 74